

النادي الرقمي للطلاب

مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات)

تحت شعار كيف نكون قدوة ؟ في العالم الرقمي

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة؟ في العالم الرقمي

وصف المبادرة النادي الرقمي Digital Club

نادي تقني افتراضي يهدف إلى تطوير الأداء التقني لطلبة التعليم العام (بنين، بنات) من عمر ١٢ حتى ٢٠ عام؛ وتبادل الأفكار والمناقشات الهادفة بما يصقل شخصية المستفيدين حسب الاحتياجات الملحة في ظل ثورة معرفية ورقمية متجددة، بالشراكة مع نخبة من المدربين في إعداد هذه البرامج باستخدام آليات تضمن توفير بيئة تعليمية تدريبية تفاعلية توظف تقنية الويب وأدواته؛ لتحقيق التفاعل بين المحتوى التدريبي الرقمي، وبين المتدربين، والمدرّب وإدارة العملية التدريبية بأسرع وقت، مع توفير مزايا نشر المحتوى الرقمي، والأنشطة، والتكليفات، وإجراء الاختبارات الإلكترونية، ومتابعة أداء المتدربين، مما يساعد على تحقيق مخرجات تدريب ذات جودة عالية.

وكذلك توظيف الطاقات والمهارات، لإبراز مواهب المستفيدين في مواضيع متنوعة وتقديم برامج وأنشطة بتميز نوعي لاكتشاف المواهب المبدعة .

أهداف المبادرة

اكتشاف المواهب لدى الطلبة
من خلال البرامج التدريبية
والمسابقات

الهدف الثالث

الهدف الثاني

الهدف الأول

تعزيز الشراكة المجتمعية بين التعليم العام
والشركاء المحليين لدعم عمليات التعلم
والنمو المعرفي عن بعد

تقديم محتوى إثرائي لطلبة التعليم
العام في مجالات يحتاجها المجتمع
من خلال محتوى رقمي



أهمية المبادرة



الأقسام الرئيسية للنادي الرقمي

01 التدريب الذاتي

- ١- برامج ودورات تدريبية رقمية تفاعلية مميزة.
- ٢- اختبارات قصيرة أو إنتاج مخرجات تدريب ذات جودة عالية.
- ٣- مناقشات بين المدرب والمتدرب لطرح الأسئلة أو الاستفسارات.

02 التدريب أون لاين

- ١- برامج ودورات تدريبية مجدولة زمنياً عن بُعد عبر القاعات الافتراضية.
- ٢- مكتبة رقمية ثرية تضم مراجع وحقائب تدريبية متنوعة.
- نشر المحتوى الرقمي، والأنشطة، وإجراء الاختبارات الإلكترونية.



03 الإثراء الرقمي

- يحتوي على الأقسام التالية:
- ١- المواطنة الرقمية
 - ٢- مستعدون للمستقبل
 - ٣- المواهب والابداع
 - ٤- الآفاق العلمية
 - ٥- المسابقات

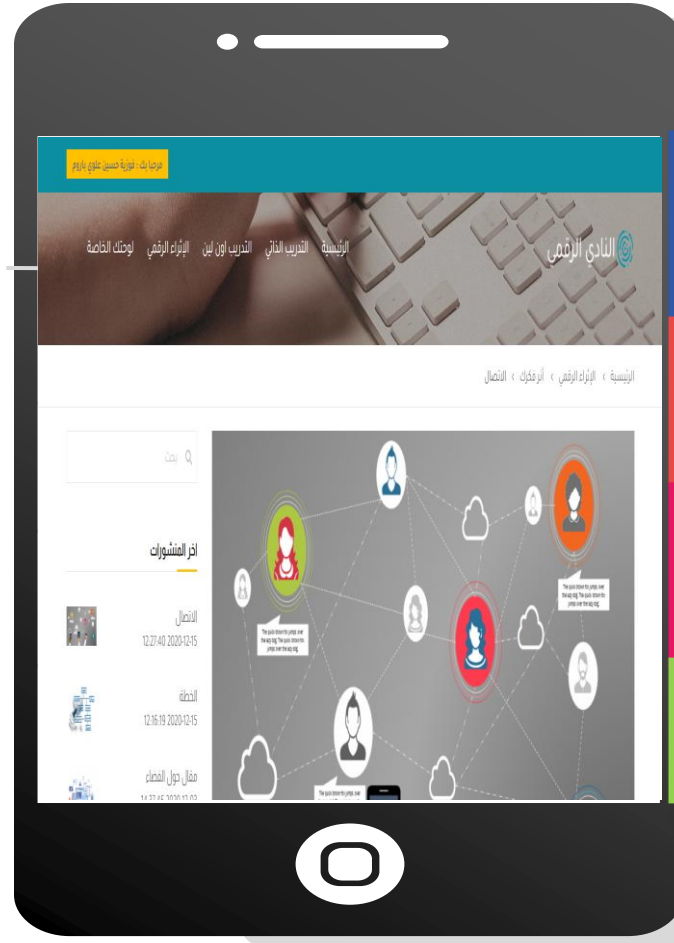
04 لوحتك الخاصة

- ١- بيانات شخصية
- ٢- سجل النمو المهني
- ٣- المنجزات
- ٤- الصلاحيات الخاصة بالمستفيد



الإثراء الرقمي

أولاً- أقسام المواطنة الرقمية



كلنا وطن

أثر فكري

عقل بصير

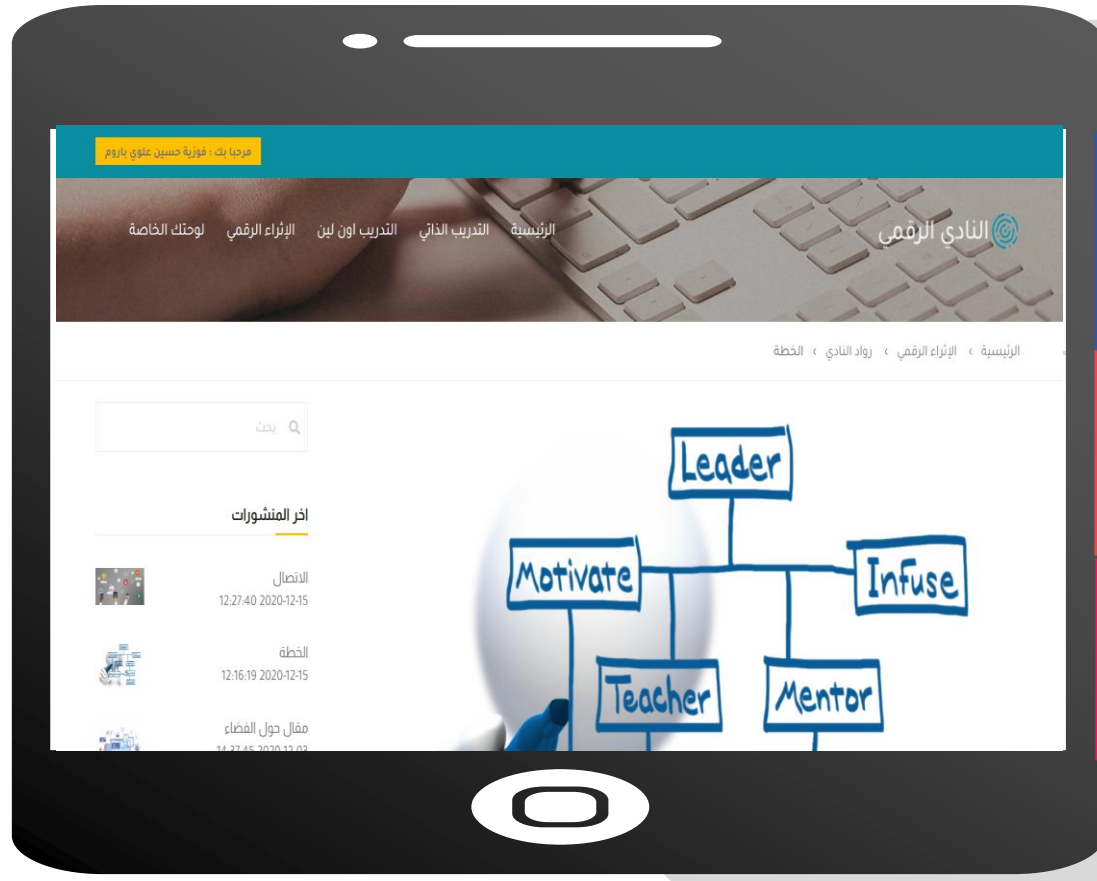
كنوز فكرية

هذا القسم من النادي
يهتم بكل ما يتعلق
بالتربية الوطنية
الرقمية.



الإثراء الرقمي

ثانيًا- مستعدون للمستقبل



الجلسات

نادي يعني باكتشاف
الطلبة لذواتهم وقدراتهم

أجندة العمل

واستثمارها لتحقيق
أهدافهم المستقبلية من

رواد النادي

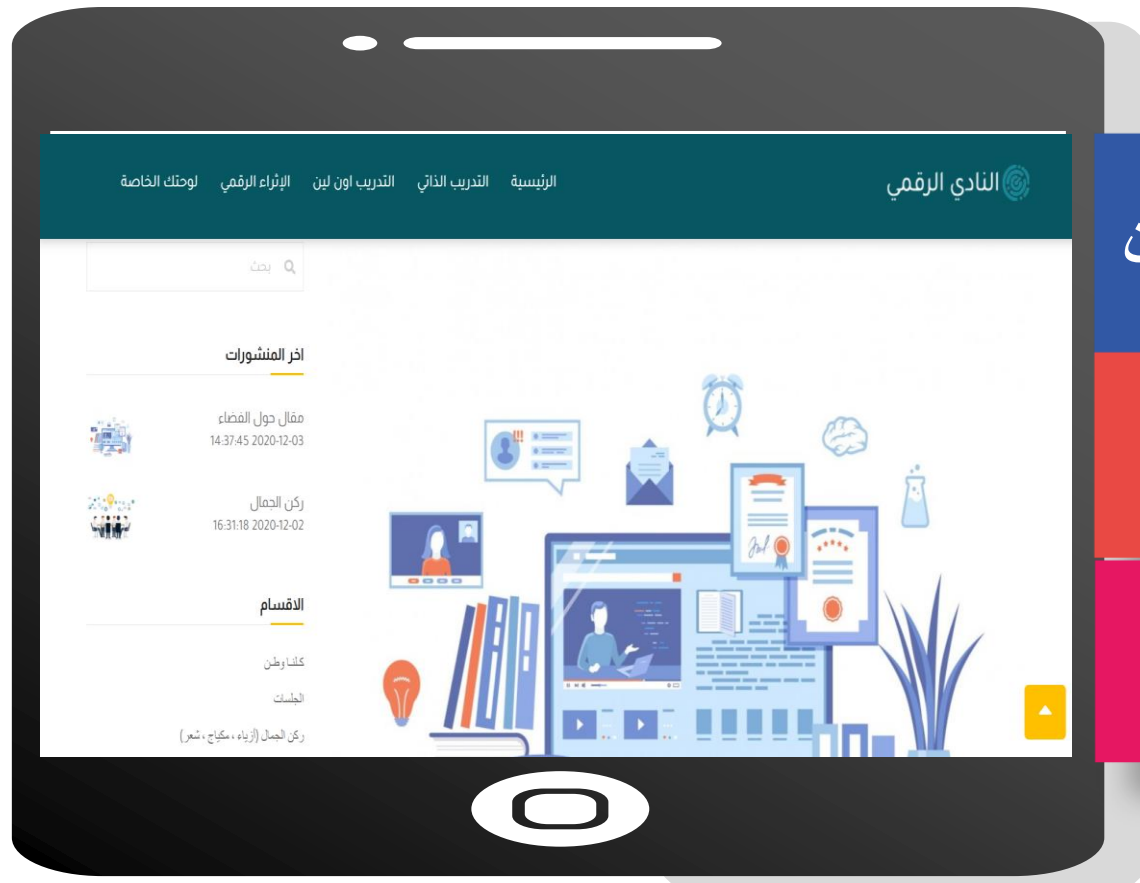
خلال استخدام أدوات
الجلسات الافتراضية.



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة؟ في العالم الرقمي

الإثراء الرقمي

ثالثًا- أقسام آفاق علمية



الاختراعات والمخترعون

العلوم والفضاء

المكتبة الرقمية

نادي لتوفير بيئة محفزة

وداعمة لأصحاب

الابتكارات والتركيز

على تطوير المهارات في

العلوم الطبيعية ومدى

تأثيرها على حياتنا

وتفاعلنا معها.



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة ؟ في العالم الرقمي

الإثراء الرقمي

رابغًا- أقسام المسابقات

المسابقات الدولية

المسابقات المحلية

مسابقات تطوير

نادي لتنمية القدرات

الإبداعية المبنية على

المعرفة العلمية تحت

إشراف وحدة تطوير

المدارس بدعم من

الشركاء المحليين

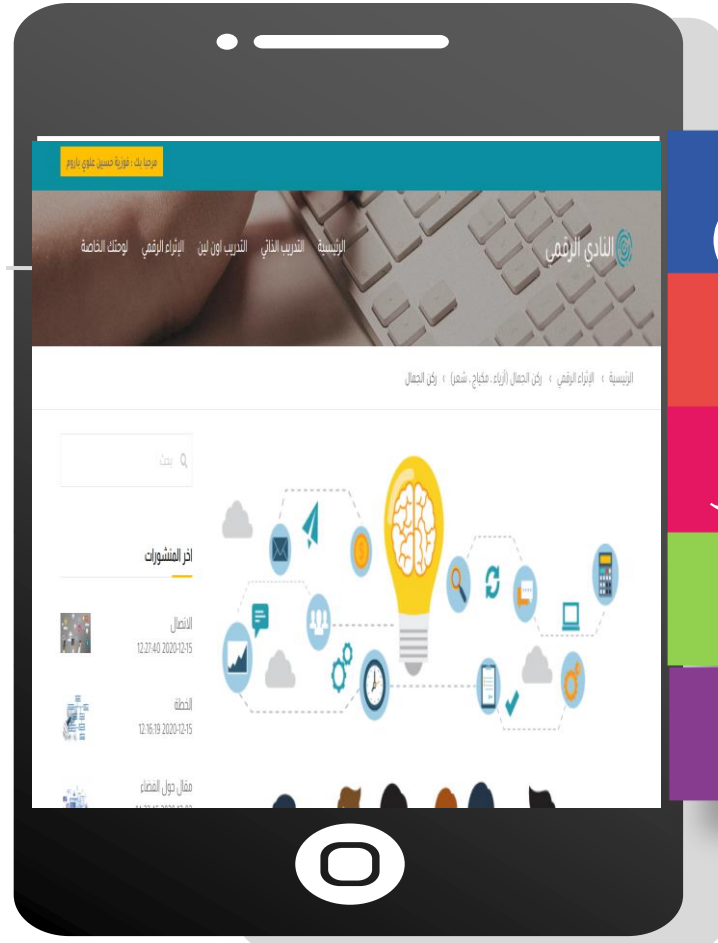
والمتطوعين.



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة؟ في العالم الرقمي

الإثراء الرقمي

خاملاً- أقسام المواهب والإبداع



ركن الجمال
(أزياء ، مكياج ، شعر)

ركن التصميم

ركن الرسم والتصوير

ركن الطبخ

ركن الأدب والشعر

نادي لتنمية القدرات الإبداعية المبنية على المعرفة العلمية والأدبية والثقافية والارتقاء بمستوى التذوق الفني لدى الطلبة ، واكتشاف مواهب الطلبة ورعليتها ودعمها بكل ما يثريها.



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة ؟ في العالم الرقمي

منهجية التنفيذ



مدة التنفيذ

خلال هذا العام . والعمل
مستمر للتطوير والتحسين



شركاؤنا

- ١- استشاريين تربويين أو أكاديميين
- ٢- وحدة الإعلام التربوي
- ٣- مراكز التدريب والاستشارات التربوية
- ٤- مؤسسات حكومية



الفئة المستهدفة

طلبة المدارس (بنات
وبنين) من سن ١٢-٢٠
ضمن التعليم العام



تاريخ انطلاقة المبادرة

١٤٤٢/٣/١هـ



مبادرة وحدة تطوير المدارس (بنات) تحت شعار كيف نكون قدوة ؟ في العالم الرقمي

خطة التنفيذ

المرحلة	الإجراءات	الجهة المنفذة	الجهة المساندة	مدة التنفيذ	مؤشرات الأداء	
الإعداد	١- بناء مبادرة النادي الرقمي وفق دليل المبادرات الوارد من إدارة تطوير المدارس.	وحدة تطوير المدارس	دليل المبادرة	شهرين ونصف من ١٤٤٢/٣/١هـ	مبادرة النادي الرقمي	
	٢- تشكيل فريق عمل النادي وتحديد الأدوار.		-	حتى ١٤٤٢/٥/١٥هـ	عدد ١٢ عضو في فريق العمل	
	٣- ارسال الخطابات والمكاتبات الرسمية للجهات ذات العلاقة (المدير العام - مركز التميز - أمانة تعليم جدة).		-	-	نسبة الخطابات والمكاتبات الرسمية	
	٤- عقد الاجتماعات الافتراضية لفريق العمل بشأن تنفيذ المبادرة.		-	-	عدد (١٦) اجتماع افتراضي لفريق العمل	
	٥- تصميم هيكل عامة لموقع النادي الرقمي ونوع المحتوى للنادي في بوابة تمهين (نص - فيديو -).		-	-	الهيكل العام لموقع النادي الرقمي ونوع المحتوى للنادي	
	٦- تصميم خريطة تدفقية لكل قسم ونوع المحتوى للنادي في بوابة تمهين (نص - فيديو -).		-	-	عدد الخرائط التدفقية ل ٧ أقسام	
	٧- إعداد المحتوى الرقمي لكل قسم في النادي.		-	-	نسبة محتوى أقسام النادي	
	٨- الإعلان عن إنجازات الوحدة في مبادرة النادي عبر وسائل ومواقع التواصل الاجتماعي.		وحدة الإعلام التربوي	المدير العام لإدارة التعليم	-	نسبة الوعي بالخدمات المتاحة في النادي
	٩- استقطاب الشركاء الداعمين للمبادرة.				-	عدد الشراكات المقامة مع الجهات المختلفة لدعم المبادرة

المرحلة	الإجراءات	الجهة المنفذة	الجهة المساندة	مدة التنفيذ	مؤشرات الأداء
البناء والتصميم	١- تصميم واجهة منصة النادي في البوابة الإلكترونية تمهين.	وحدة تطوير المدارس	-	شهر من ١٦/٥/١٤٤٢ هـ حتى ١٦/٦/١٤٤٢ هـ	نسبة جاهزية موقع النادي في تمهين ١٠٠٪
	٢- إنشاء الأقسام المحددة في مبادرة النادي.		-		عدد (٧) أقسام المتاحة في النادي
	٣- تغذية موقع النادي بالمحتوى المناسب وفق هدف القسم وتضمين الصور والفيديوهات وروابط الموضوعات.		- طلاب مبدعين في التقنية - استشاريين تربويين أو أكاديميين - مؤسسات حكومية		نسبة تغذية موقع النادي بالمحتوى المناسب ٧٠٪
الإطلاق	١- التجريب على تشغيل موقع النادي الرقمي.	- مشرفة التقنية في الوحدة - مشرفات الوحدة.	-	شهر ونصف من ١٧/٦/١٤٤٢ هـ حتى ٢٩/٧/١٤٤٢ هـ	نسبة التجريب على تشغيل موقع النادي ١٠٠٪
	٢- التدشين		وحدة الإعلام التربوي		عدد المشاركين في تدشين موقع النادي
	٣- تسجيل المشتركين في النادي لزيادة المعارف والمهارات من الأقسام لديهم		مدارس تطوير من خلال منصة مدرستي		نسبة تسجيل المشتركين في النادي الرقمي ٣٠٪
	٤- تقديم دورات أو برامج تدريبية من خلال التدريب عن بُعد		- مراكز التدريب والاستشارات التربوية - استشاريين تربويين أو أكاديميين - مؤسسات حكومية		عدد الشراكات المقامة مع الجهات المختلفة لدعم المبادرة
	٥- الإشراف العام والتخصصي للموقع.		-		عدد المهام والإجراءات المنجزة لموقع النادي
	٦- رفع التقارير الدورية للمسؤولين.		-		عدد التقارير المعدة والمرسلة للجهات المعنية

الخطة الإعلامية

م	نوع المحتوى	عدد المنشورات	التصميم
١	تعليمي	٣	انفوجرافيك
٢	تفاعلي	٢٠	منصة النادي
٣	تحفيزي	١	فيديو
٤	تعليمي	١٠	منشور
٥	اقتناعي	١٠	موشن جرافيك



الأثر المتوقع



اكتساب مهارات التواصل
الاجتماعي والثقافي على
مختلف المستويات المحلية
والعالمية.



اكتشاف المواهب والقدرات
وتعزيزها ودعمها عبر القنوات
والوسائط الرقمية المناسبة.



ارتفاع دافعية الطلاب
للاستفادة من فرص التعلم
والنمو المعرفي عن بعد



تعزيز الهوية الوطنية
والشخصية للإنسان السعودي
محليا وعالمياً.



المشاركة في المسابقات
المحلية والدولية.



إنتاجية الطلبة لمخرجات أو
مشروعات بعد التعلم عن بُعد.

فرق عمل المبادرة

١- قسم التدريب الرقمي

تحت إشراف

أ. فوزية باروم

أ. أماني رهيبي

٢- قسم مستعدون للمستقبل

تحت إشراف

أ. صالحة الغامدي

د. وفاء خنكار

٣- قسم المواطنة الرقمية

تحت إشراف

د. ليلى الشمري

أ. هدى أهيف

٤- قسم المواهب والابداع

تحت إشراف

أ. إيمان فرحان

أ. زهراء الدوسري

٥- قسم الآفاق العلمية

تحت إشراف

أ. نجلاء موريه

أ. شريفة الشمري

٦- قسم المسابقات

تحت إشراف

أ. نجلاء موريه

أ. شريفة الشمري



الإشراف
على
المنصة

مشرفة تقنيات التعليم
ومساعدة مديرة الوحدة
أ. فوزية باروم

تصميم
منصة
النادي

مشرفة تقنيات التعليم
ومساعدة مديرة الوحدة
أ. فوزية باروم

الإشراف
العام

مديرة وحدة تطوير المدارس
أ. نورة النضيبي

